



ROMANIA  
JUDEȚUL PRAHOVA  
COMUNA BERCENI  
CONSILIUL LOCAL

**HOTĂRÂRE**

privind aprobare caiet de sarcini, devize și realizare achiziție  
„Reparații curente la Școala Gimnazială cu clasele I-VIII Berceni”

Având în vedere:

Expunerea de motive a domnului Viceprimar al comunei Berceni la Proiectul de hotărâre privind aprobare caiet de sarcini, devize și realizare achiziție “Reparații curente la Școala Gimnazială cu clasele I-VIII Berceni”;

Raportul compartimentului de specialitate;

Raportul comun de avizare al comisiilor de specialitate ale Consiliului local Berceni;

Conform prevederilor Legii nr. 98/2016 privind achizițiile publice și H.G. nr. 395/2016 privind normele de aplicare a prevederilor referitoare la atribuirea contractului de achiziție publică, acordul cadru din Legea 98/2016 privind achizițiile publice;

În temeiul art. 45 din Legea 215/ 2001-Legea administrației publice locale republicată, cu modificările și completările ulterioare,

Consiliul local al comunei Berceni, județul Prahova, întrunit în ședința ordinară,

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art. 1.** Se aprobă caietul de sarcini, devize și realizare achiziție “Reparații curente la Școala Gimnazială cu clasele I-VIII Berceni” conform anexelor care fac parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art. 2.** Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri vor fi răspunzători dna Pandelescu Cosmina Ramona - Primarul comunei Berceni, dl Panait Constantin- Viceprimarul comunei Berceni și Compartimentul achiziții publice și investiții.

Prin grija doamnei Stuparu Viorica-Sorina, Secretarul comunei Berceni, se va comunica un exemplar din prezenta hotărâre Compartimentului achiziții publice și investiții și un exemplar îl va comunica Instituției Prefectului județ Prahova în vederea verificării legalității acesteia.

Președinte de ședință,  
Morteci Bogdan Adrian



Contrasemnează,  
Secretar,  
Stuparu Viorica Sorina

Nr. 65

Data 17.07.2018

Nr. consilieri în funcție 15; Nr consilieri prezenți 14 ; Nr. voturi pentru 14;

Nr. voturi împotriva 0 ; Nr. voturi abținere 0